

Data pubblicazione: [Data pubblicazione]

Novità e modifiche applicativo Qs Mechanical Suite 2D. R25.0.0

Data pubblicazione: 11/07/2022

RELEASE: 25.0.0 [11/07/2022]

NUOVA FUNZIONALITÀ

PALLINATURA E CARTIGLIO

ID 9963

Durante la pallinatura singola (TOP_PALL) viene mostrato un badge sul puntatore di selezione per mostrare se la parte è da pallinare (verde) o è già stata pallinata (rosso).

[\(approfondimenti...\)](#)

ID 10227

Introdotta l'etichettatura delle viste meccaniche di BricsCAD.

[\(approfondimenti...\)](#)

ID 9988

La pallinatura singola permette di pallinare anche viste meccaniche in BricsCAD. Opzione: "vistaMEc".

[\(approfondimenti...\)](#)

TOP LAYOUT

ID 10475

Migliorato il filtro in inserimento delle curve per considerare anche l'angolo oltre al numero vie.

VARIE

ID 10421

Aggiunto alla libreria la possibilità di adeguare la scala di inserimento della parte alla scala disegno.

PARTI

ID 10197

Creato comando TOP_MANIPULATE (beta) per utilizzare il manipolatore di BricsCAD con le parti di TOP.

[\(approfondimenti...\)](#)

Data pubblicazione: [Data pubblicazione]

BUGFIX

PALLINATURA E CARTIGLIO

ID 10087

Rimosso l'attiva parte in aggiornamento tabella di pallinatura #makeitsimple.

ID 10506

Migliorata stabilità del programma in avvio.

ID 10461

Sistemato un problema che causava instabilità con l'utilizzo del comando "Riordina pallini".

ID 9991

Corretto il crash del comando riorganizza pallini (Top_Pall_Organizer) in spazio carta (layout).

ID 10208

Ripristinata la gestione dei cartigli inseriti nello spazio carta dal file di modello sia in ambiente BricsCAD che AutoCAD.

ID 10140

Corretto l'aggiornamento della tabella di pallinatura al cambio di un attributo della parte TOP.

ID 9975

Sistemato un problema in ambiente BricsCAD di applicazione scala sulle quote con dimscale forzato.

ID 5743

È stato rimosso il limite che impediva di gestire correttamente file con più di una cifra numerica per le impostazioni della tabella di pallinatura e dei pallini.

ID 10234

Corretti i problemi di stabilità in fase di aggiornamento della tabella di pallinatura.

TOP LAYOUT

ID 10509

Il meccanismo di gestione \ allineamento e conversione del database da XLS a SQL è stato integrato nel software standard.

ID 10474

Aggiunta la possibilità di inserire anche le curve nel vuoto come già avveniva per i rettilinei.

ID 10335

Migliorata la gestione della visibilità delle categorie durante il caricamento dei figurini da console.

ID 10341

Corretto un conflitto tra la gestione degli attributi dei figurini parametrici e la presenza del D&D.

ID 10339

Nel caso di gestione delle table alternative è stata migliorata la ricerca dei component da inserire.

ID 10319

Corretta eccezione in gestione dei blocchi dinamici in top layout.

Data pubblicazione: [Data pubblicazione]

ID 10130

In caso di DB SQL è stato fatto in modo di controllare ed evitare le eccezioni nel caso di tabelle mancanti.

CATEGORIE

ID 10410

Miglioramenti di funzionamento nella gestione delle categorie.

ID 10358

Velocizzate le operazioni che interagiscono con la visibilità delle categorie.

PARTI

ID 10507

Sistemato un problema di colorazione delle leader da parte delle linee luminose.

ID 10334

Migliorate le performance dei comandi che prevedono la selezione e l'evidenziazione delle geometrie delle parti.

ID 10223

Le linee luminose (spotlight) adesso supportano anche la colorazione parti in 3D.

[\(approfondimenti...\)](#)

ID 10196

Aggiornamento per consentire corretta gestione dell'orientamento della parte.

ID 10178

Nella colorazione delle linee luminose è stata corretta la visualizzazione dei testi con caratteri UNICODE.

ID 10156

Legato l'avvertimento di "scala parte diversa da quella della parte top" al settaggio della variabile EXPERT di AutoCAD.

ID 10306

Sistemato un problema nella cancellazione automatica delle parti vuote.

ID 10356

Il comando di esplodi attributi in testo è stato migliorato in modo da non interrompersi dopo la prima corrispondenza mancante.

ID 10180

Sistemato problema di conteggio doppio delle parti nel dialogo del comando "Cancella parte".

SETTINGS

ID 10448

Risolto un problema che, in alcune situazioni, impediva il corretto salvataggio delle opzioni di TOP.

ID 10430

Sistemato un problema di visualizzazione di alcune opzioni di TOP.

Data pubblicazione: [Data pubblicazione]

ID 10413

Sistemato un problema di recupero variabili di TOP tramite personalizzazione.

TOP

ID 10521

Migliorata la gestione del prefisso M sia in inserimento da quota speciale che nel comando di Edita Quota.

ID 10488

Adesso viene visualizzato un messaggio di conferma prima di eseguire la cancellazione di tutte le etichette.

ID 10438

Adesso all'attivazione di una parte viene correttamente controllata la scala e chiesto all'utente cosa desidera fare.

ID 10401

Sistemato un problema che impediva la corretta visualizzazione delle slide nel comando di "Stira quota".

ID 9950

Sistemato un problema con il comando "Accendi tutte" che non ripristinava correttamente lo stato di visualizzazione dei tratteggi.

ID 10403

Sistemato un problema con la gestione dell'ordinamento sia da interfaccia sia dal comando.

UTILITIES

ID 10407

In aggiornamento degli smartTag è stato corretto il Locking dei layers.

ID 10443

Sistemato un problema di riconoscimento del contorno cerchio nei comandi di visibilità dei testi.

VARIE

ID 10498

Risolto il problema dell'undo non funzionante in apertura disegno.

ID 10134

In modalità debug vengono tracciate anche le casistiche di uscite e i comandi non modali.

ID 10191

Rimossi i flag di rigenerazione e caricamento parallelo (MTFLAGS) al caricamento.

NAVIGATOR E ALBERO PARTI

ID 10345

Sistemato un problema che si poteva verificare durante la colorazione delle etichette dell'albero parti.

Data pubblicazione: [Data pubblicazione]

ID 10383

Miglioramento di usabilità durante la modifica del nome parte.

ID 10361

Miglioramenti generali di prestazioni in fase di apertura dei disegni.

ID 10518

L'utilità di evidenzia parte sotto il cursore del mouse adesso non sovraccarica più l'UNDO.

ID 10398

Sistemato un problema di visualizzazione parti nell'albero che si poteva verificare se una parte non aveva un nome.

ID 10364

Risolti alcuni problemi di aggiornamento albero parti in ambiente AutoCAD LT.

ID 10282

Adesso l'albero parti ripristina correttamente l'ordinamento al riavvio del programma.

ID 10145

Risolti problemi di aggiornamento albero parti nel caso di variabile cad "SDI" impostata a 1.

API LUA

ID 10338

Sistemato un errore nell'api lua per modificare la visibilità di una colonna dell'albero parti.

ID 10315

Nelle Api Lua <parte>.getEntities e <prtArray>.getEntities è stato aggiunto un parametro opzionale per poter recuperare anche le geometrie degli spazi layout.

ID 10287

Esposte al LUA le nuove API GetCurrentQSVersion() e GetCadInstallPath().

CONVERTITORE AUTOCAD-ME10

ID 10157

Migliorato il riconoscimento e la gestione delle parti condivise.

MOP

ID 10112

Rivista gestione anagrafica da utilizzare in apertura dei file tramite il MOP.

ID 10484

Il dialogo di selezione file del MOP è stato aggiornato e reso compatibile con gli ultimi standard Microsoft.

TOP DWG VIEWER

ID 10354

Miglioramenti generali per velocizzare l'apertura dei disegni.

Data pubblicazione: [Data pubblicazione]

APPROFONDIMENTI

[\(#9963\)](#) - Anteprima stato parte in pallinatura singola ed etichettatura libera (badge cursore)

Nuova funzionalità

Il comando **TOP_PALL** (pallinatura singola) consente di selezionare, in modo iterativo, una geometria per indicare la parte da pallinare. Spesso non è facile capire se la geometria appartiene ad una parte già pallinata oppure no. A partire dalla versione 25 viene mostrato un badge a lato del puntatore di selezione per indicare se la parte è già stata pallinata oppure no.

Nessuna geometria



Parte da pallinare



Parte pallinata



Il badge **verde** indica che la parte è da pallinare, mentre il badge **rosso** indica che la parte è già stata pallinata.

Questa funzionalità è soggetta all'opzione **CURSORBADGE** presente in AutoCAD.

Il comando di etichettatura libera (**TOP_ETIC_LIB**) implementa la stessa funzionalità mostrando un badge leggermente diverso.

Nessuna geometria



Parte da etichettare



Parte etichettata

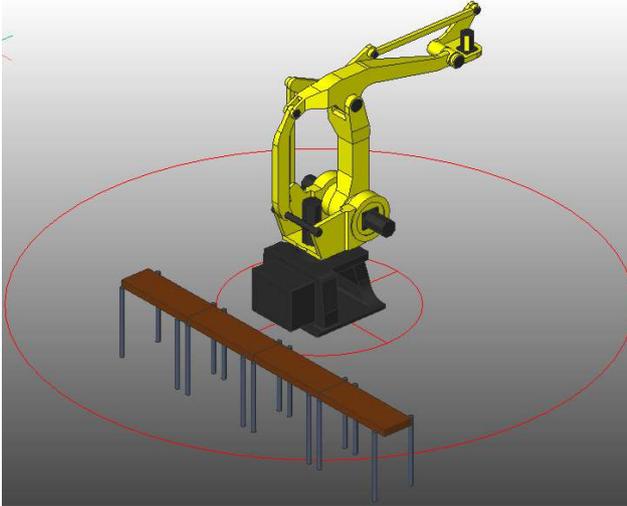


[\(#10223\)](#) - Parti: SPOTLIGHT supporto alla colorazione 3D

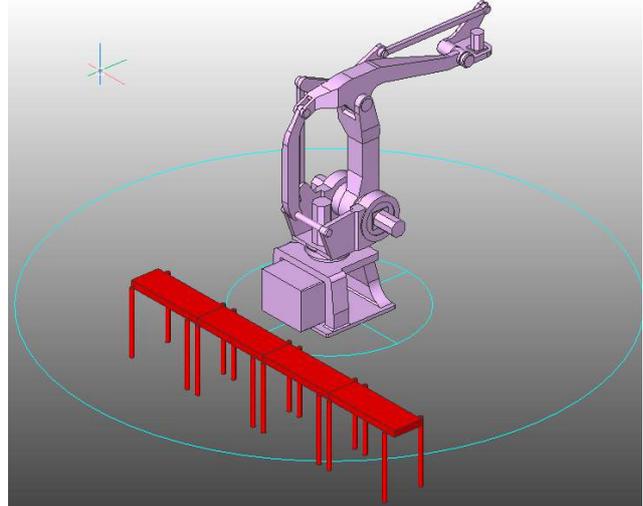
Bugfix

Le spotlight 3D adesso supportano anche la colorazione parti. Oltre ai classici colori violetto-blu della gestione base adesso è possibile colorare le parti 3D esattamente come in 2D. Lo stile di visualizzazione deve essere meccanico o modellazione.

Spotlight spente (colori nativi)



Spotlight accese (colori forzati)

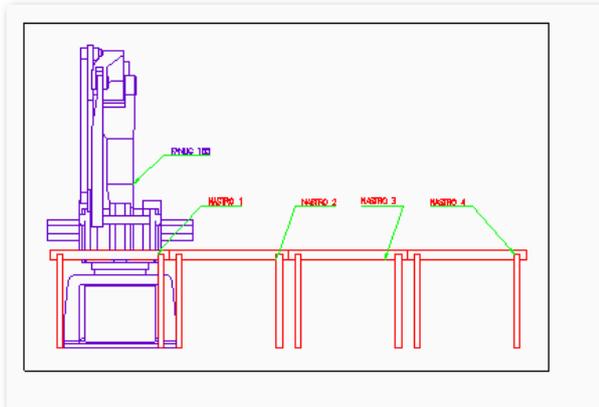


Le spotlight colorate consentono di migliorare la leggibilità del modello 3D.

[\(#10227\)](#) - Parti: VISTE MECCANICHE etichettatura

Nuova funzionalità

Le viste meccaniche di BricsCAD adesso supportano l'etichettatura di TOP. In una qualsiasi vista meccanica è possibile etichettare prelevando le informazioni dalle parti.

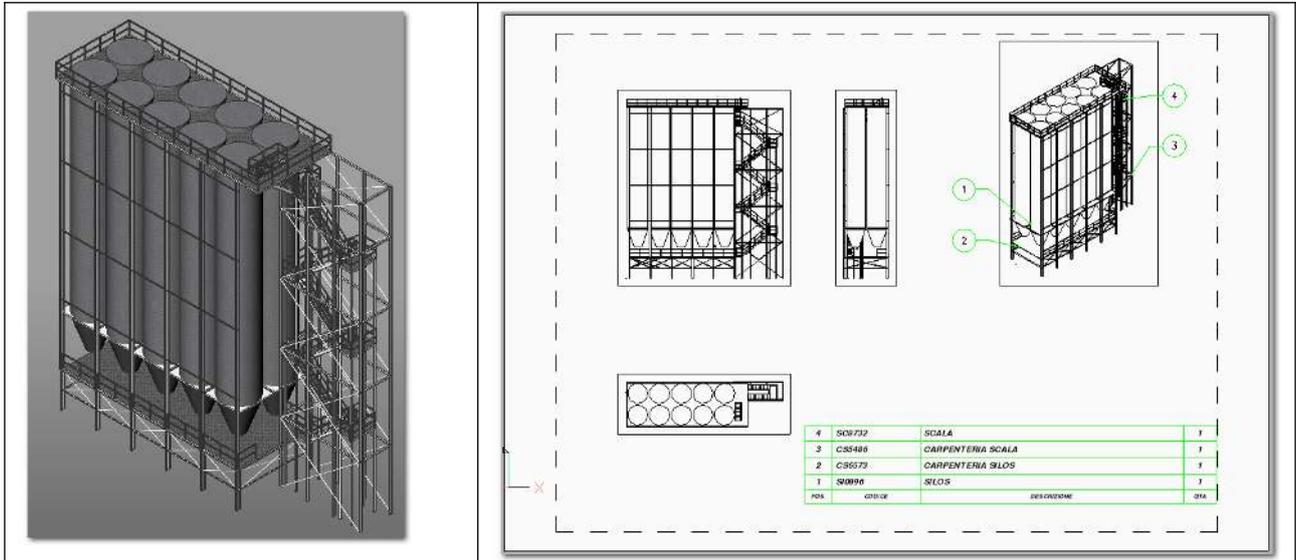


[\(#9988\)](#) - Pallinatura parti nelle viste meccaniche di BricsCAD

Nuova funzionalità

Il comando di pallina parte singola adesso consente di pallinare anche le parti nelle viste Meccaniche di BricsCAD.

Partendo da un modello 3D si possono generare le viste con i comandi nativi di BricsCAD (**_VIEWBASE**)



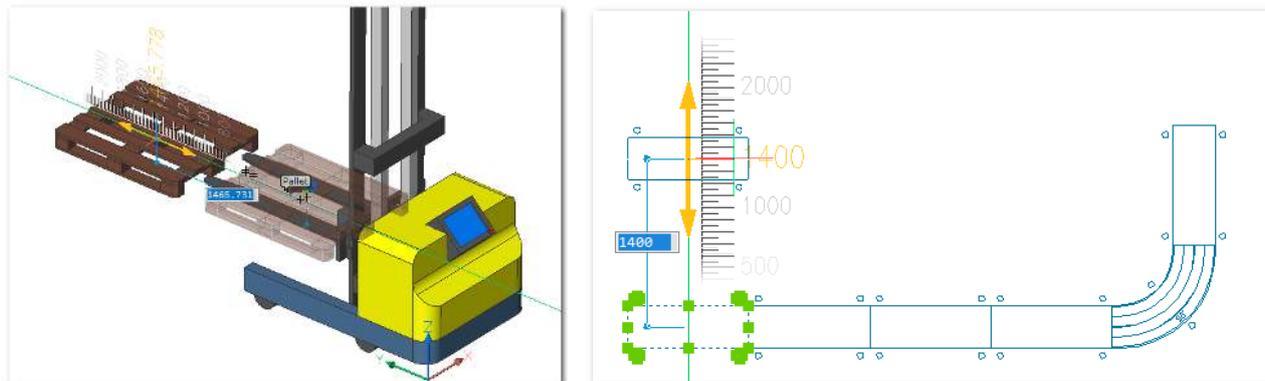
Nello spazio layout, occorre selezionare l'opzione "vistaMEc" e indicare le geometrie della vista che fanno riferimento agli oggetti 3D del modello.



[\(#10197\)](#) - Parti: TOP_MANIPULATE per editare rapidamente le parti (BricsCAD)

Nuova funzionalità

Abbiamo introdotto il comando **TOP_MANIPULATE** sulla piattaforma **BRICSCAD**. Il comando consente di utilizzare il manipolatore di BricsCAD per SPOSTARE, RUOTARE, SPECCHIARE, COPIARE ed eseguire una SERIE di parti.



Il comando è disponibile sia per il disegno 2D che per la modellazione 3D.